Dado de morte

Quando o PV do personagem chegar a 0, ele então irá rolar um teste 1d6 que irá definir o que irá acontecer com ele em seguida.

O resultado indica o estado da vítima:

1) Muito Fraco: O personagem ainda está consciente. Pode falar, ver e ouvir o que acontece à sua volta, mas só isso. Ele está fraco demais para se mover, lutar, usar jutsu ou agir.

2) Inconsciente: O personagem está inconsciente, mas não muito ferido.

3) Ferido Gravemente: O personagem está muito ferido e irá morrer em 1dConstituição minutos

4) Ferido Letalmente: O personagem está com fraturas e/ou sangramento morrendo em 1dConstituição/2 minutos.

5) Quase Morto: O personagem está tão ferido que vai morrer em 1d3 minutos, mas depois disso não são permitidos novos testes. A única forma de realmente salvá-lo é com jutsu de cura.

6) Morto: O personagem faleceu, e não tem mais como ser curado para sobreviver.