

**Dado de morte**

Quando os pontos de vida do personagem chegarem a 0, ele então irá rolar um teste 1d6 que irá definir o que irá acontecer com ele em seguida.

**O resultado indica o estado da vítima:**

**1) Muito Fraco:** O personagem ainda está consciente. Pode falar, ver e ouvir o que acontece à sua volta, mas só isso. Ele está fraco demais para se mover, lutar, usar jutsu ou agir.

**2) Inconsciente:** O personagem está inconsciente, mas não muito ferido.

**3) Ferido Gravemente:** O personagem está muito ferido e irá morrer em 1dConstituição minutos

**4) Ferimento Letal:** O personagem está com fraturas e/ou sangramento morrendo em 1d10/2 minutos.

**5) A Beira da Morte:** O personagem está tão ferido que vai morrer em 1d3 minutos, mas depois disso não são permitidos novos testes. A única forma de realmente salvá-lo é com jutsu de cura.

**6) Morto:** O personagem faleceu, e não tem mais como ser curado para sobreviver.